



## Kasutajaliidese ja -kogemuse disain (UI & UX design) (KVT-010)

(User interface and user experience design (UI & UX design))

(Пользовательский интерфейс и дизайн опыта (UI & UX design))

### AINEKAART

<b>Õppeaine maht (EAP)</b>	5.00 ECTS
<b>Hindamine</b>	eristav hindamine
<b>Õppeaine lühikirjeldus</b>	
<p>Õppeaine eesmärk on tutvustada kasutajaliidese ja kasutajakogemuse disaini (UI- ja UX design) põhimõtteid, töövõtteid, koostisosasid ja meetodikat. Luuakse ülevaade erinevatest väljund- ja sisendseadmetest ning valdkonnas valitsevatest trendidest. Tuuakse välja põhivõtted ning näidatakse ka parimaid praktikaid. Õpitase fookuseerima kasutajaliidest kasutajale ja tegevusele, mittetehnoloogilistele eesmärkidele.</p>	
<b>Õppeaine õpiväljundid:</b>	
<p>Üliõpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. teab, mis on kasutajaliidese ja -kogemuse disain;</li><li>2. tunneb kasutajaliidese ja kasutajakogemuse põhitõdesid ja põhivõtteid;</li><li>3. oskab teha vahet heal ja halval kasutajaliidese ja kasutajakogemuse disainil; mõistab seda kasutada;</li><li>4. teab uusi trende ning mõistab erinevate sisend-väljundseadmetele disainimise erinevusi.</li></ol>	