



Arvutigraafika ja animatsioon (GD-660)

(Computer graphics and animation)

(Компьютерная графика и анимация)

AINEKAART

Õppeaine maht (EAP)	4.00 ECTS
Hindamine	eristav hindamine
Õppeaine lühikirjeldus	
<p>Selle kursuse eesmärk on tutvustada õpilastele kaasaegseid digitaalse 2D- ja 3D-animatsiooni tehnikaid nagu väljalõike- ja kujuanimatsioon ning anda neile tööriistad, mille abil seda teha, keskendudes After Effectsi töövoole, mida saab aga rakendada ka muudele tarkvaraosadele, mis on turul saadaval. Kursuse käigus õpitakse 2D-animatsiooni tegemist ning tutvutakse professionaalsete mõistete ja definitsioonidega, õpitakse animeerima objekte ja tegelasi, kuidas eksportida nende animatsioone erinevatesse formaatidesse ja rakendada erinevatesse meediumitesse.</p>	
Õppeaine õpiväljundid:	
Üliõpilane:	
<ol style="list-style-type: none">1. Know basic theory and principles of 2d animation together with key notions and definitions2. Ability to use basic and some advanced animation tools and plugins3. Ability to create and animate 2d objects and characters that can be later used in video games or film production4. Ability to save and export projects for necessary applications	