



Mängumootorid (AD-037)

(Game Engines)

AINEKAART

| | |
|---|-------------------|
| Õppeaine maht (EAP) | 4.00 ECTS |
| Hindamine | eristav hindamine |
| Õppeaine lühikirjeldus | |
| <p>Üliõpilasele antakse ülevaade mängumootoritest, mida on võimalik kasutada nii prototüüpimiseks, kui ka täisväärtusliku mängu arendamiseks. Õppeaine läbinud üliõpilane on valmis ehitanud lihtsa mehaanikaga mängu oma valitud mängumootori abil ja oskab kasutada paari populaarsemat mootorit projektide realiseerimiseks.</p> | |
| Õppeaine õpiväljundid: | |
| <p>Üliõpilane:</p> <ol style="list-style-type: none">1. oskab disainida ja sissehitada lihtsama mängumehhanika;2. teab mängumootori struktuuri ja plugins | |