



Mängumootorid (AD-037)

(Game Engines)

AINEKAART

Õppeaine maht (EAP)	4.00 ECTS
Hindamine	eristav hindamine
Õppeaine lühikirjeldus	
<p>Üliõpilasele antakse ülevaade mängumootoritest, mida on võimalik kasutada nii prototüüpimiseks, kui ka täisväärtusliku mängu arendamiseks. Õppeaine läbinud üliõpilane on valmis ehitanud lihtsa mehaanikaga mängu oma valitud mängumootori abil ja oskab kasutada paari populaarsemat mootorit projektide realiseerimiseks.</p>	
Õppeaine õpiväljundid:	
<p>Üliõpilane:</p> <ol style="list-style-type: none">1. oskab disainida ja sisseehitada lihtsama mängumehhanika;2. teab mängumootori struktuuri ja plugins	