



Erialase meeskonnatöö praktika II (AD-033)
(Professional teamwork Internship II)
(Практика командной работы по специальности II)

AINEKAART

Õppeaine maht (EAP)	7.00 ECTS
Hindamine	mitteeristav hindamine
Õppeaine lühikirjeldus	
<p>Erialase meeskonnatöö praktika eesmärk on arendada üliõpilaste koostööoskusi meeskonnas, rakendada erialaseid teadmisi ja oskusi (modelleerimine, tekstuureerimine, renderdamine) reaalse mänguarendusprojekti raames ning valmistada üliõpilasi ette töötama efektiivselt professionaalses arendusmeeskonnas. Praktika eesmärgiks on soodustada loovust ja probleemide lahendamise oskust, süvendada tehnilisi teadmisi ning arendada suhtlus- ja juhtimisoskusi, mis on olulised mänguarenduse protsessi igas etapis.</p>	
Õppeaine õpiväljundid:	
<p>Üliõpilane:</p> <ol style="list-style-type: none">1. mõistab tõhusa meeskonnasuhtluse ja koostöö olulisust 3D varade tootmisettevõtte juhtimisel, eduka meeskonnatöö ja projektitulemuste tagamisel;2. on võimeline välja töötama ja rakendama strateegiaid kasumi maksimeerimiseks veebituru platvormidel, sealhulgas sobiva hinnakujunduse määramine, turundusega tegelemine ja klientidega suhtlemise haldamine;3. demonstreerib probleemide lahendamise oskusi, ületades väljakutseid tootmise eri etappides, näiteks lahendades 3D-modelleerimise tehnilisi probleeme ja liikudes turul konkurents.	