



3D mängugraafika (AD-031)

(3D game graphics)

(3D графика игр)

AINEKAART

| | |
|--|-------------------|
| Õppeaine maht (EAP) | 6.00 ECTS |
| Hindamine | eristav hindamine |
| Õppeaine lühikirjeldus | |
| Õppe käigus antakse läbi praktiliste tegevuste ülevaade 3D objektide loomisest ja terminoloogiast, objektidele materjalide määramisest, valguse seadmisest stseenis, stseeni visualiseerimisest, objektide animeerimisest ja optimeerimisest | |
| Õppeaine õpiväljundid: | |
| Üliõpilane: <ol style="list-style-type: none">oskab luua mängu tarbeks 3D objekte.tunneb materjalide määramise ja valgustamise põhimõtteid.oskab mängu tarbeks 3D objekte animeerida. | |