



3D mängugraafika (AD-031)

(3D game graphics)

(3D графика игр)

AINEKAART

Õppeaine maht (EAP)	6.00 ECTS
Hindamine	eristav hindamine
Õppeaine lühikirjeldus	
Õppe käigus antakse läbi praktiliste tegevuste ülevaade 3D objektide loomisest ja terminoloogiast, objektidele materjalide määramisest, valguse seadmisest stseenis, stseeni visualiseerimisest, objektide animeerimisest ja optimeerimisest	
Õppeaine õpiväljundid:	
Üliõpilane: <ol style="list-style-type: none">oskab luua mängu tarbeks 3D objekte.tunneb materjalide määramise ja valgustamise põhimõtteid.oskab mängu tarbeks 3D objekte animeerida.	