



## Kompositsioon, värvusõpetus ja vektorgraafika (AD-030)

(General art composition, colour studies and vector graphic)

### AINEKAART

<b>Õppeaine maht (EAP)</b>	6.00 ECTS
<b>Hindamine</b>	eristav hindamine
<b>Õppeaine lühikirjeldus</b>	
<p>Aine annab baasteadmised kompositsiooni- ja värviteooriast ning vektorgraafika olemusest. Põhirõhk on vektorgraafika tarkvara kasutamisel ja töötamiseks vajalike põhioskuste omandamisel eriala spetsiifikast lähtuvalt. Kursuse käigus saadakse ülevaade mitmetest vektorgraafika programmidest, õpitakse nende seadistamist ja töötatakse praktikas enimlevinud programmidega. Omandatakse teadmised ja oskused detailsete vektorgraafiliste objektide loomiseks. Rakendatakse värviteooria ja kompositsiooni baasteadmisi. Kasutatakse ja töödeldakse kirja, luuakse märgigraafikat ja kasutajasõbralikke terviklahendusi.</p> <p>Aine läbimine võimaldab oskusi sihipäraselt arendada ja kasutada järgnevates õppeainetes ning mänguprojektide arenduses.</p>	
<b>Õppeaine õpiväljundid:</b>	
Üliõpilane:	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. kasutab vähemalt kahte mängude disainimisel enimlevinud vektorgraafika programmi</li><li>2. tunneb peamisi kompositsiooni- ja värviteooria põhimõtteid ning kasutab erialast sõnavara</li><li>3. loob detailseid vektorgraafilisi objekte</li><li>4. salvestab ja kasutab loodud graafikat eesmärgipäraselt</li></ol>	