



## Mänguprojekti arendamine ja viimistlemine (AD-019)

(Video game development and polishing workshop)

(Развитие и обработка проекта игр)

### AINEKAART

<b>Õppeaine maht (EAP)</b>	6.00 ECTS
<b>Hindamine</b>	eristav hindamine
<b>Õppeaine lühikirjeldus</b>	
Üliõpilase prototüübist arendatakse juhendaja käe all valmis mäng, mis on viimistletud vastavalt tööstuse standarditele ning valitud seadme ja müügiplatvormi nõuetele. Töö käigus seostab üliõpilane mängu disainimise protsessi arendusega, õpib oma tööd planeerima ja prognoosima.	
<b>Õppeaine õpiväljundid:</b>	
Üliõpilane: <ol style="list-style-type: none"><li>1. planeerib mängu arenduse protsessi prototüübist valmismänguni.</li><li>2. rakendab teoreetilisi teadmisi mängudisainist praktilise ülesande käigus.</li><li>3. täiendab mängu sobiliku helikujundusega.</li><li>4. tunneb mängu viimistlemise põhimõtteid ja rakendab neid praktilise töö käigus.</li></ol>	