



## Mobiilimängu projekt (AD-017)

(Mobile game workshop)

(Проект мобильных игр)

### AINEKAART

<b>Õppeaine maht (EAP)</b>	5.00 ECTS
<b>Hindamine</b>	eristav hindamine
<b>Õppeaine lühikirjeldus</b>	
Aines osaleja õpib implementeerima mängumootori elemente (graafika laadimine ja kuvamine, elementide liigutamine ja interaktsioon). Tutvutakse seadmete piirangutega (mälu, simuleeritavate elementide hulk, resolutsioon). Planeeritakse mobiiliplatvormi mäng, valmistatakse vajalik mängugraafika ja graafilised elemendid ning implementeeritakse mäng.	
<b>Õppeaine õpiväljundid:</b>	
Üliõpilane: <ol style="list-style-type: none"><li>oskab arendada mobiiliplatvormi eripärasid arvesse võttes mobiilimängu.</li><li>oskab kujundada mobiilimängule ühtlase visuaalse stiili ja graafika.</li></ol>	