



## Mängudisain, leveldisain ja dokumentatsioon (AD-004)

(Game design, level design and documentation)

(Игровой дизайн, дизайн уровня и документация)

### AINEKAART

<b>Õppeaine maht (EAP)</b>	6.00 ECTS
<b>Hindamine</b>	eristav hindamine
<b>Õppeaine lühikirjeldus</b>	
<p>Õppijad saavad sissejuhatuse mängudisaini valdkonda, loovad levelid/kaarte/mänguetappe olemasolevatele ning kavandatavatele mängudele, luues joonistatud ja kommentaaridega täiendatud levelikavandeid ning funktsioneerivaid levelid olemasolevatele mängudele. Üliõpilased rakendavad teoreetilisi mängudisaini teadmisi praktilise töö käigus ning õpivad kavandama ning kasutama mängudisaini dokumenti arendusprotsessi osana.</p>	
<b>Õppeaine õpiväljundid:</b>	
<p>Üliõpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. tunneb erinevaid meetodeid mängu disainimiseks ja rakendab seda praktilise töö käigus.</li><li>2. omab mitmekülgset kogemust levelite ehk mänguetappide kavandamisel ning vastavate tehnoloogia kasutamisel.</li><li>3. tunneb mängudisaini dokumendi ülesehituse standardeid.</li></ol>	